



**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

**ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ**

# VR-ИГРА «CLEAR ALL»

---

Яшкин Григорий Алексеевич  
ГБОУ СОШ п.г.т. Осинки

Аникиенко Михаил Александрович  
ГБОУ СОШ п.г.т. Осинки

---



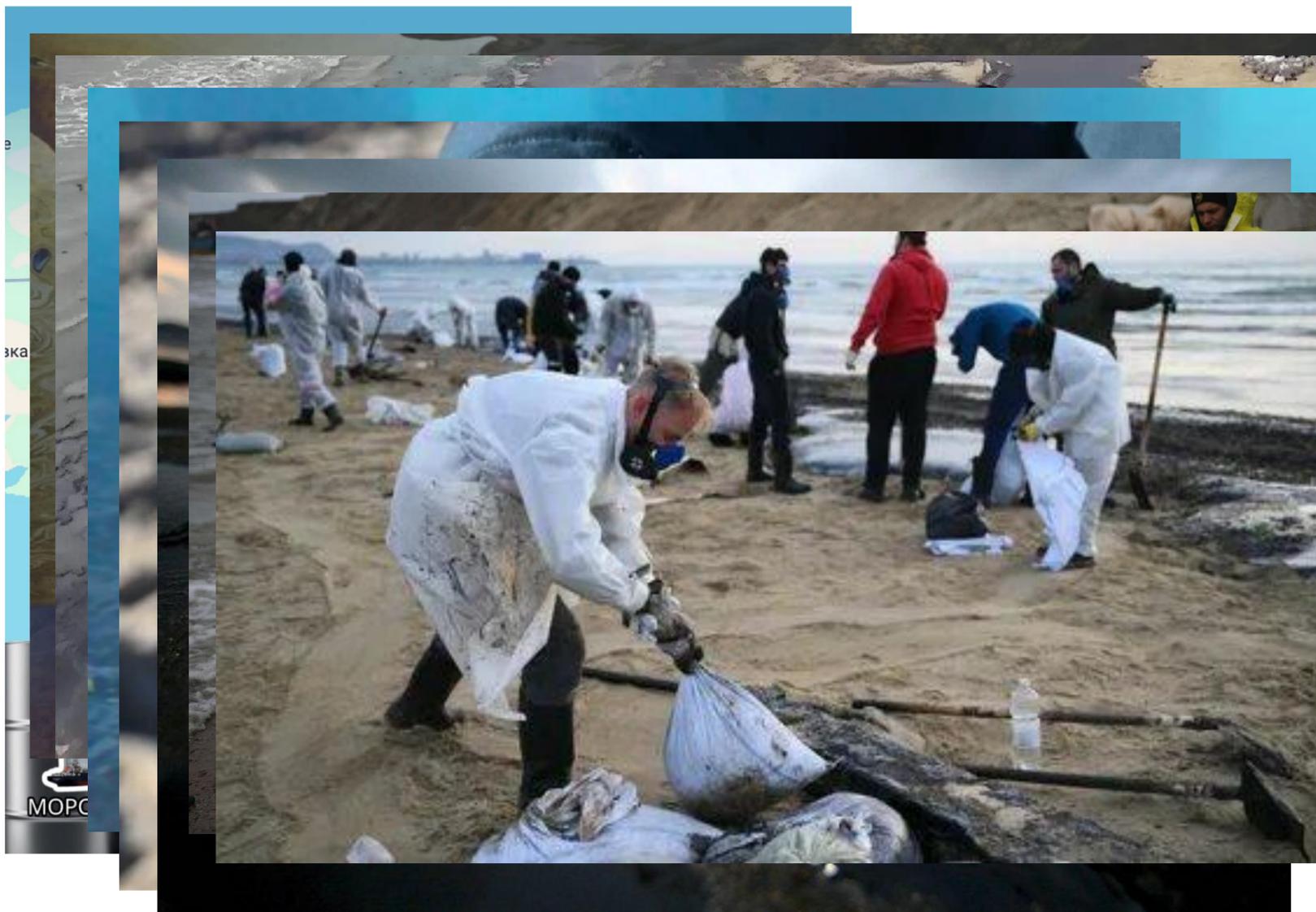


# #ДВИЖ\_ИН\_САМ

ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ

- 15 декабря 2024 года во время шторма в Керченском проливе из-за разлома корпусов двух российских нефтяных танкеров произошла экологическая катастрофа – разлив нефтяных продуктов
- В последствии катастрофы в населенный пунктах вдоль береговой линии был введен режим ЧС, нанесен огромный ущерб флоре и фауне как на дне Черного моря, так и на поверхности.
- Ущерб мог бы быть больше, если бы не самоотверженность и сплоченность волонтеров, которые прибыли ликвидировать последствия катастрофы со всех уголков нашей необъятной страны. Их героизм вдохновил нас на желание поддержать, отразив все тяготы и сложности при ликвидации последствий.

## Идея проекта





**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ

# Актуальность проекта

Продвижение волонтерского движения актуально по нескольким причинам:

- **Социальная важность волонтерства**
- **Наличие большого поля деятельности для волонтеров**
- **Выгоды для государства**
- **Экономическая ценность волонтерства**
- **Влияние на бизнес**
- **Актуальность для системы образования**
- **Интерес СМИ**

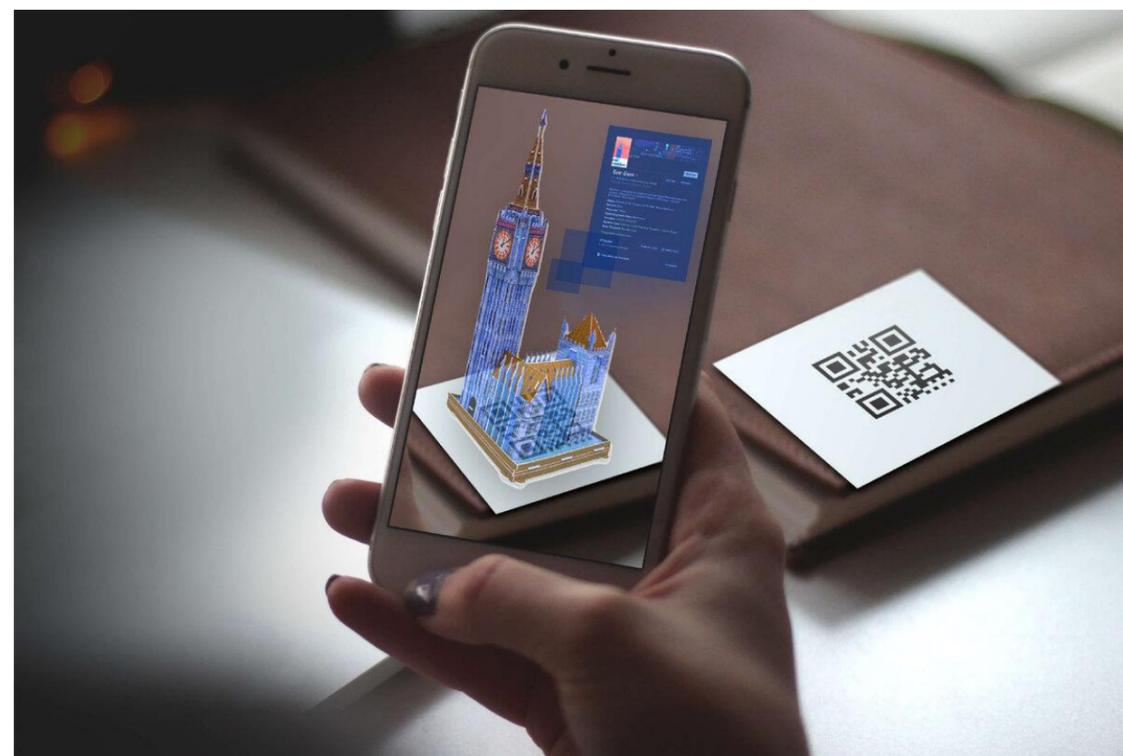


**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

**ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ**

# Описание проекта

- Цель – простимулировать волонтерское движение. Лучше всего будет отразить работу волонтера при помощи иммерсивных технологий.

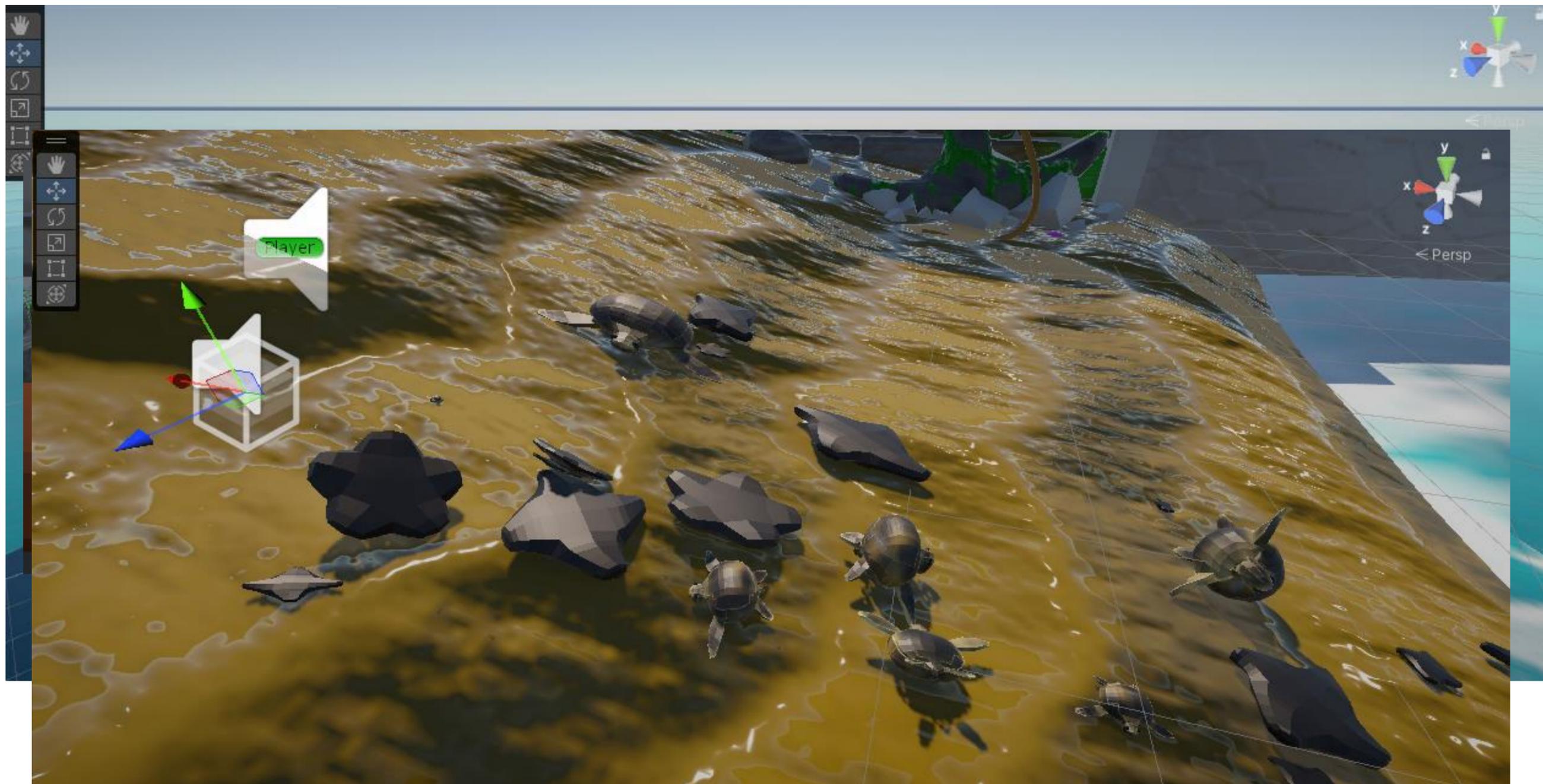




# #ДВИЖ\_ИН\_САМ

ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ

## Концепт игры





**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ

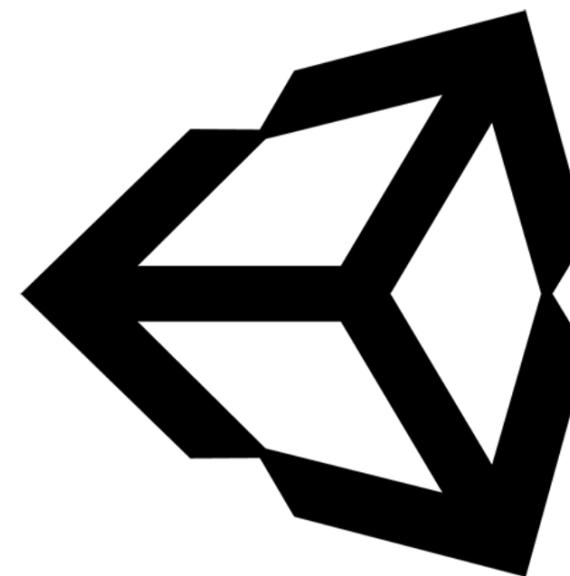
# Выбор инструментов



Blender



GIMP



Unity 3D



**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

**ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ**

# Создание игровых объектов





**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

**ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ**

# Создание игровых объектов





**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

**ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ**

# Игровой процесс





**#ДВИЖ\_ИН\_САМ**

**ВЫСТАВКА  
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО  
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ**

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

